



## PROGRAMME GALOP 2


Cavalier :	Evaluation :	/40
------------	--------------	-----


 <b>Connaissances générales</b>	<b>/4</b>
<input type="checkbox"/> Identifier les activités équestres proposées par la FFE et par le club	
<input type="checkbox"/> Connaître les règles de circulation en manège et en carrière	
<input type="checkbox"/> Dessiner et nommer les figures de manège simples : cercle, volte, diagonale, doubler	
<input type="checkbox"/> Connaître le vocabulaire du Galop 2	

 <b>Connaissance du cheval</b>	<b>/11</b>
<input type="checkbox"/> Connaître les caractéristiques des cinq sens du cheval	
<input type="checkbox"/> Observer et décrire les comportements des chevaux entre eux	
<input type="checkbox"/> Connaître le comportement alimentaire du cheval et les aliments de base	
<input type="checkbox"/> Décrire la bouche du cheval et sa façon de s'alimenter	
<input type="checkbox"/> Reconnaître et nommer les autres robes de base : blanc, gris, crème, chocolat	
<input type="checkbox"/> Reconnaître et nommer les taches dans les robes : robe pie, robe tachetée	
<input type="checkbox"/> Nommer et situer les principales parties des membres	
<input type="checkbox"/> Nommer et situer les principales parties de la tête	
<input type="checkbox"/> Reconnaître les différents types de logement du cheval	
<input type="checkbox"/> Nommer et reconnaître les types de chevaux	
<input type="checkbox"/> Nommer et reconnaître trois races de chevaux ou de poneys dans le club	

 <b>S'occuper du cheval</b>	<b>/9</b>
<input type="checkbox"/> Aborder et lâcher le cheval en sécurité	
<input type="checkbox"/> Nommer et utiliser le matériel de pansage : étrille, bouchon, brosse douce, cure-pied	
<input type="checkbox"/> Faire un noeud d'attache	

<input type="checkbox"/>	Nommer les parties du filet	
<input type="checkbox"/>	Mettre un filet	
<input type="checkbox"/>	Nommer les parties de la selle	
<input type="checkbox"/>	Seller	
<input type="checkbox"/>	Entretenir la selle	
<input type="checkbox"/>	Distribuer les aliments	

 <b>Pratique à pied</b>		<b>/4</b>
<input type="checkbox"/>	Faire reculer le cheval d'au moins 2 pas	
<input type="checkbox"/>	Mener le cheval en main au pas et au trot sur quelques foulées	
<input type="checkbox"/>	Déplacer les épaules ou les hanches du cheval d'au moins un pas, de l'arrêt	
<input type="checkbox"/>	Déplacer la tête du cheval à droite et à gauche, en haut et en bas	

 <b>Pratique à cheval</b>		<b>/12</b>
<input type="checkbox"/>	Monter seul à cheval	
<input type="checkbox"/>	Ressangler seul à cheval	
<input type="checkbox"/>	Régler ses étriers seul, à pied et à cheval	
<input type="checkbox"/>	Lâcher, reprendre et ajuster ses rênes au trot enlevé	
<input type="checkbox"/>	Trotter assis dans une bonne position	
<input type="checkbox"/>	Galoper assis dans une bonne position	
<input type="checkbox"/>	Passer de la position assise à la position en équilibre sur les étriers aux trois allures	
<input type="checkbox"/>	Partir au galop et garder le galop	
<input type="checkbox"/>	Changer d'allure sur des transitions simples entre l'arrêt, le pas, le trot et le galop	
<input type="checkbox"/>	Diriger son cheval au pas et au trot sur un cercle, une volte, une diagonale et un doubler	
<input type="checkbox"/>	Sauter un petit obstacle sur la piste, au trot et au galop	
<input type="checkbox"/>	Expliquer et utiliser les aides pour avancer	